

JAK DOŁĄCZYĆ DO KONKURSU

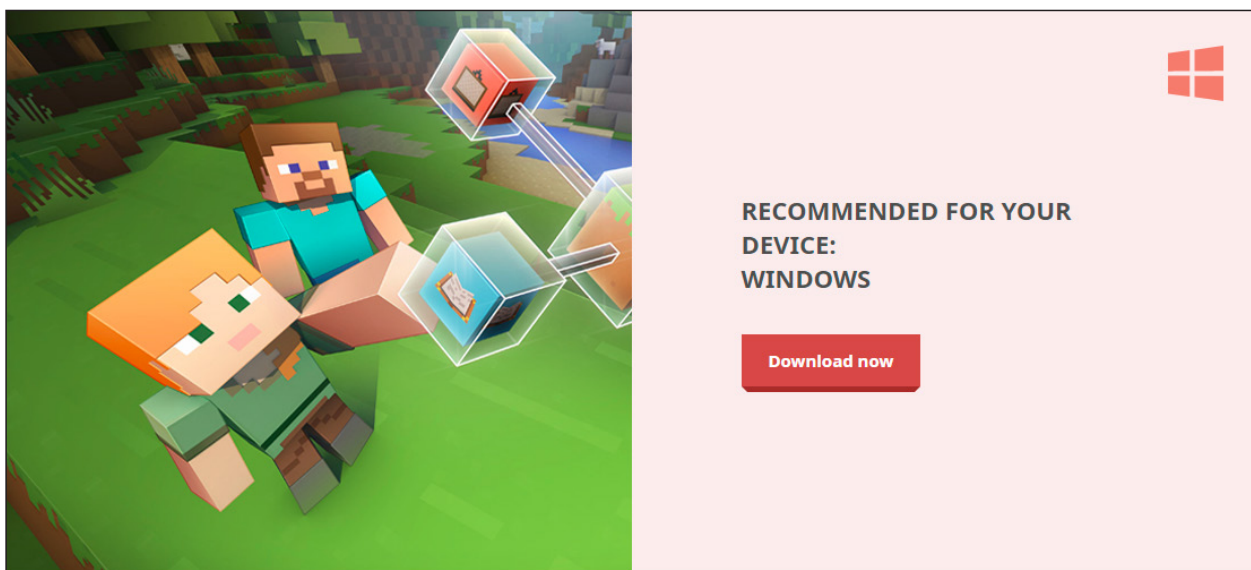
INSTRUKCJA

**Każda z grup potrzebuje dostępu do gry
Minecraft Education Edition oraz jednego konta
na platformie Office 365 dla edukacji.**

1

Pobierz plik instalacyjny gry **Minecraft Education Edition**:

<https://education.minecraft.net/en-us/get-started/download>



2 Zainstaluj grę na komputerze, podążając za wskazówkami instalatora

3 Zaloguj się do gry:

a. **Jeśli Twoja placówka posiada Office 365 dla szkół**

Uczniowie/uczenice powinni posiadać login i hasła do kont w Office 365 dla szkół. Konta były wykorzystywane do realizacji zajęć zdalnych w aplikacji Teams.

b. **Jeśli Twoja placówka nie posiada Office 365 dla szkół**

Załóżcie darmowe konto Office 365 dla szkół, korzystając ze strony:

<https://www.microsoft.com/pl-pl/education/products/office>

4 Uruchom grę



**WITAMY W
MINECRAFT: EDUCATION EDITION!**

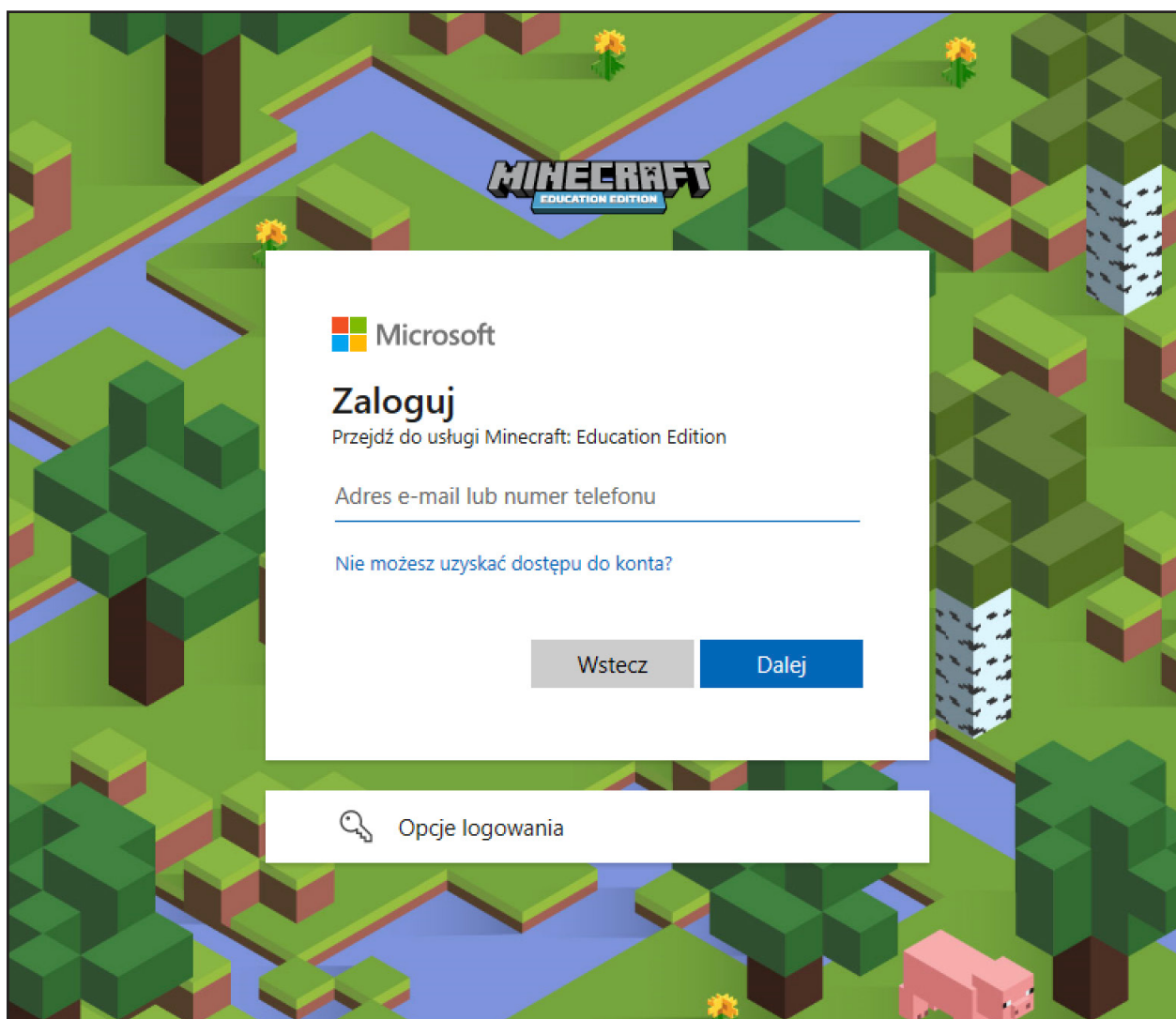
Aby kontynuować, zaloguj się przy użyciu konta szkolnego lub innej instytucji.

Zaloguj się

[Jeśli nie masz konta, wypróbuj lekcję demonstracyjną.](#)

5 Wpisz login i hasło wybranego konta

- a. Konto edukacyjne dla ucznia/uczenicy pozwala na **10 bezpłatnych sesji** w grze
- b. Konto edukacyjne dla nauczyciela pozwala na **15 bezpłatnych sesji** w grze



- 6** Pobierz krainę Laboratorium Przyszłości ze strony:

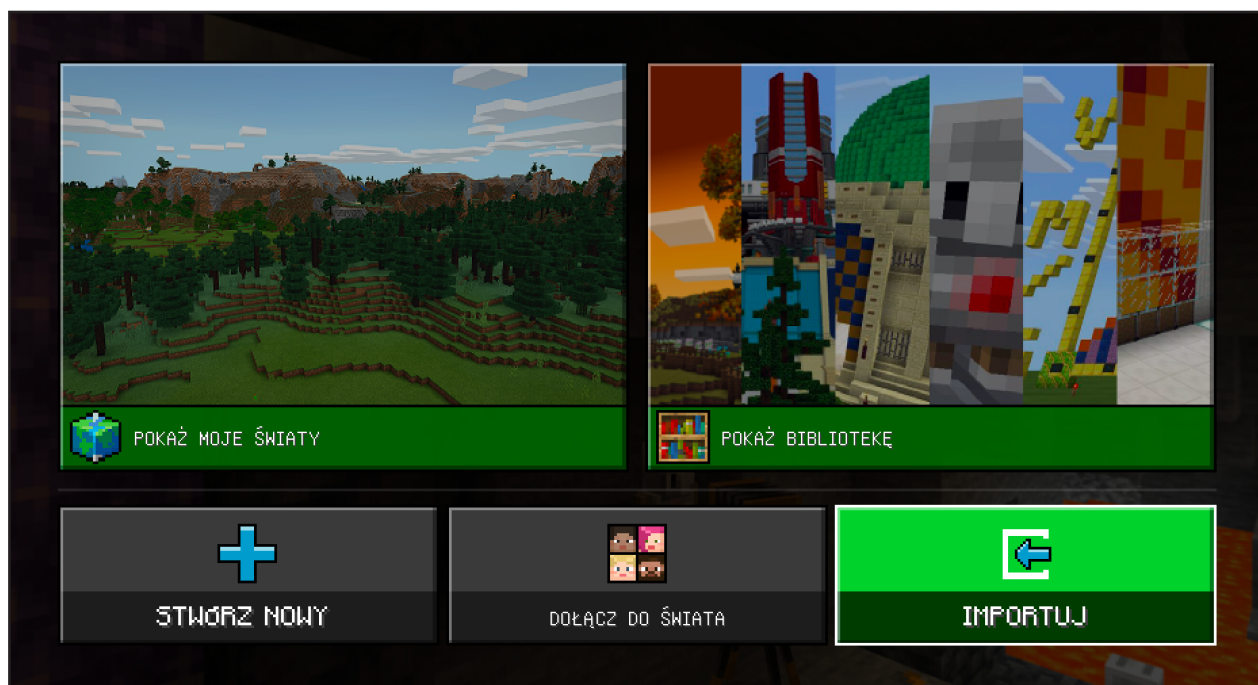
https://aka.ms/CyberCraft2022_Maps

- 7** Zaimportuj krainę, wybierając „Graj”, a następnie „Importuj”



CYBERCRAFT

PRZYGODA, KTÓRA UCZY



8

W razie dodatkowych pytań zapraszamy do kontaktu pod adresem:

konkurs@librus.pl

Życzymy Wam powodzenia!